



# MINTH TECH

## 109高等教育深耕計畫

### 落實教學創新 及提升教學品質

## 2-2-3師生創客實做工作坊

### 具體措施

- 做中學學中做之動手做之實作課程
- 創客教材及教具之開發
- 創客種子教師之培育



做中學學中做

### 創新做法

- 創客實作推廣課程與工作坊
- 舉辦創客競賽
- 加入國際創客網絡
- 創客產官學研策略聯盟



建立跨領域團隊

### 亮點特色

- 創客跨領域團隊互動雲端平台
- 創客空間基礎實作工廠
- 創客競賽教師研發成果商品化



舉辦創客競賽



# MINTH TECH

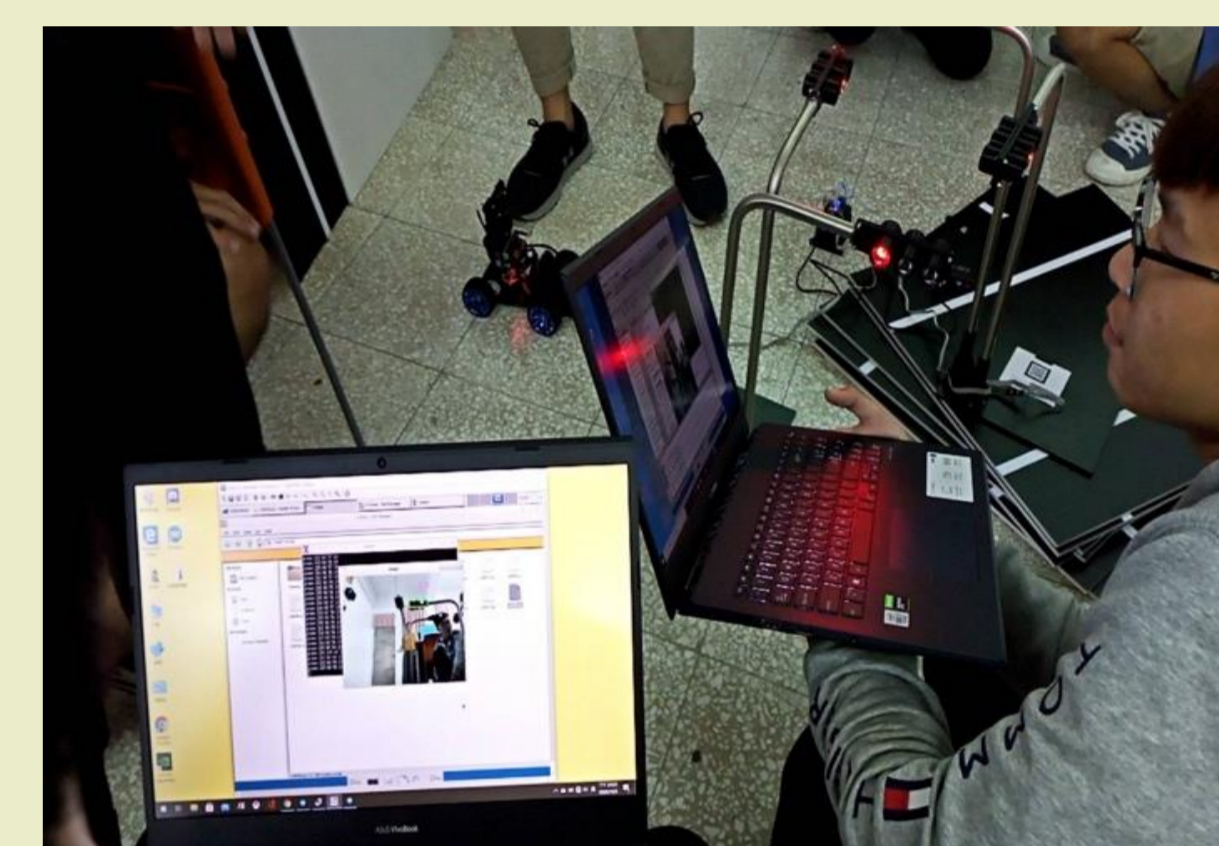
## 109高等教育深耕計畫

### 落實教學創新 及提升教學品質

## 2-2-4三創競賽或成果發表

### 具體措施

- 師生運用基地資源實作或體驗
- 熱忱，投入與分享創業家精神
- 參加國際性創新創業大賽(2020TIRT)



學生熱忱投入三創競賽

- 教材、教具與教師支援、活動辦理...等
- 盤點學校自造空間與舉辦校內創客競賽
- 鼓勵辦理相關推廣活動營隊或工作坊
- 建立資源共享與整合分工運作機制

### 創新做法



教材,教具與教師支援

### 亮點特色

- 獲得2020TIRT國際創新機器人大賽白駕第一名
- 創客氫能車基礎實作工廠
- 創客電動車競賽



參加2020TIRT國際競賽